

# INFORMÁCIE K PRIEBEHU TALENTOVEJ SKÚŠKY PRE ŠP DIZAJN NÁBYTKU A INTERIÉRU NA DREVÁRSKEJ FAKULTE, TU VO ZVOLENE

Drevárska fakulta na základe nepriaznivej epidemiologickej situácie rozhodla realizovať talentové skúšky pre ŠP – Dizajn nábytku a interiéru online formou prostredníctvom platformy Microsoft TEAMS.

## ON LINE TALENTOVÁ SKÚŠKA 8. - 9. FEBRUÁRA 2022

**Prijímacia skúška** prebieha ako dvojdňová talentová skúška **dištančným spôsobom – online v dňoch 8. - 9. februára 2022.** Pozostáva z grafickej a písomnej časti, kde sa spracovaním jednotlivých úloh preverujú predpoklady uchádzača o štúdium.

Pre pripojenie odporúčame nainštalovať softvér MS TEAMS, resp. pracovať cez webový prehliadač.

<https://www.microsoft.com/sk-sk/microsoft-teams/group-chat-software>

Budete potrebovať kameru a mikrofón, ktoré musíte mať zapnuté počas vykonania talentovej skúšky pre kontrolu samostatnosti práce. Bez zapnutej kamery, nie je možné talentovú skúšku realizovať. Talentová skúška bude v prostredí MS Teams nahrávaná.

### Spoločné informácie k priebehu prijímacích skúšok pre ŠP Dizajn nábytku a interiéru.

1. Prijímacie konanie na študijný program bude prebiehať online formou v MS TEAMS.
2. Všetkým uchádzačom sú zaslané nasledovné informácie na mailovú adresu uvedenú v prihláške:
  - a) Link na pripojenie sa online formou v deň prijímacieho konania - spoločný pre všetkých uchádzačov: [Kliknutím sem sa pripojíte k schôdzi](#)  
Do MS TEAMS nemusí byť uchádzač registrovaný, prihlási sa priezviskom a menom.
  - b) Elektronický formulár obsahujúci čestné vyhlásenie, že všetky úlohy vypracované počas talentovej časti prijímacieho konania vypracoval účastník samostatne, bez pomoci iných osôb a súhlas s nahrávaním priebehu talentovej skúšky. **Bez vyplnenia formulára nie je možné zúčastniť sa talentovej skúšky.** Formulár je možné vyplniť už vopred pred konaním skúšky, **najneskôr však do 7.2.2022** na linku:  
<https://forms.gle/jaoxjNJE24YJSutVA>
  - c) Mailová adresa, kde odošlete vypracované úlohy: [ulohy@tuzvo.sk](mailto:ulohy@tuzvo.sk)  
Študent posielajú fotografie za každú úlohu samostatne, maximálna veľkosť všetkých príloh na jeden mail je 10 MB.  
Súbory fotografií nazve vo formáte: uloha1\_priezvisko.jpg; uloha1\_priezvisko1.jpg; uloha2\_priezvisko.jpg; uloha2\_priezvisko2.jpg atď. v takejto postupnosti (akceptuje sa formát jpg; jpeg; png).
  - d) Podrobné informácie o zaobstaraní si požadovaných pomôcok, predmetov k jednotlivým úlohám, vid'. text nižšie.
  - e) Podrobné informácie ako postupovať pri riešení jednotlivých úloh ako aj informácie potrebné na odoslanie vypracovaných úloh, vid'. text nižšie
  - f) Podrobný časový harmonogram dňa prijímacieho konania, vid'. text nižšie.

3. V deň konania prijímacích talentových skúšok bude o **7:45 hod.** na zaslanom linku v MS TEAMS vykonaná prezencia uchádzačov. Pripravte si občiansky preukaz. V čase pred začatím vypracovávaní jednotlivých úloh bude určeným pedagógom – garantom pre jednotlivé úlohy - zverejnené konkrétne znenie úlohy, zadanie dostane aj na mail. Všetci uchádzači majú právo položiť otázky k riešeniu úlohy garantovi a to verejne, po prečítaní úlohy vo vymedzenom čase. Čas na vypracovanie jednotlivých úloh bude rovnaký pre všetkých uchádzačov.

4. **Skúška online pripojenia bude prebiehať 3.2.2022 o 10:00h.**

5. Otázky je možné zasielať na mailové adresy [badura@tuzvo.sk](mailto:badura@tuzvo.sk) a v kópii na [banski@tuzvo.sk](mailto:banski@tuzvo.sk) a [ena.farkasova@gmail.com](mailto:ena.farkasova@gmail.com)

6. Ak počas talentovej skúšky vypadne internetové pripojenie, študent resp. dozor sa pokúsi pripojenie obnoviť. Ak nie je možné spojenie obnoviť študent kontaktuje mailom dozor na [badura@tuzvo.sk](mailto:badura@tuzvo.sk) a v kópii na [banski@tuzvo.sk](mailto:banski@tuzvo.sk) a [ena.farkasova@gmail.com](mailto:ena.farkasova@gmail.com).

7. Ak Vám správne nefunguje prepojenie linku v bode 2. a), plná adresa linku je:

<https://teams.microsoft.com/l/meetup-join/19%3a3a733f81d3ec429c9ee59738dd4ed807%40thread.tacv2/1617108872809?context=%7b%22Tid%22%3a%22a6abfbac-99ea-417e-8d20-b1d1acbc5452%22%2c%22Oid%22%3a%228ba5a405-2e9b-433f-b313-1e11fd8b5f35%22%7d>

# ČASOVÝ HARMONOGRAM ON LINE PRIJÍMACÍCH SKÚŠOK pre ŠP Dizajn nábytku a interiéru v akademickom roku 2022/2023

## 1. deň – 8. február 2022

- 7:45 – 8:30 Otvorenie, prezencia uchádzačov a zadanie úlohy č. 1 – online na spoločnom linku MS TEAMS
- 8:45 – 10:45 Úloha č. 1 – Kresba podľa skutočnosti (zátišie) – online pripojenie na spoločnom linku MS TEAMS
- 10:45 – 11:15 Odovzdanie fotodokumentácie vypracovanej úlohy na mailovú adresu
- 11:15 – 12:00 Obedňajšia prestávka
- 12:00 – 12:15 Zadanie úlohy č. 2 – online na spoločnom linku MS TEAMS
- 12:30 – 16:30 Úloha č. 2 – Návrh tvarového a technického riešenia nábytkového prvku (návrh, kresba, základné technické zobrazenie, model v mierke) - online pripojenie na spoločnom linku MS TEAMS
- 16:30 – 17:00 Odovzdanie fotodokumentácie vypracovanej úlohy na mailovú adresu

## 2. deň – 9. február 2022

- 7:45 – 8:15 Otvorenie – online na spoločnom linku MS TEAMS
- 8:15 – 8:30 Úloha č. 3 – Test vedomostí z výtvarného umenia, architektúry, dizajnu a vizuálno-priestorovej predstavivosti – *online na linku*
- 8:45 – 9:00 Zadanie úlohy č. 4 – online na spoločnom linku MS TEAMS
- 9:00 – 13:00 Úloha č. 4 – Návrh riešenia interiéru (návrh, kresba, základné technické zobrazenie, hmotový priestorový model) - online pripojenie sa spoločnom linku MS TEAMS
- 13:00 – 13:30 Odovzdanie fotodokumentácie vypracovanej úlohy na mailovú adresu

## **Pomôcky, potrebné k prijímacej skúške – zabezpečuje si ich uchádzač vo vlastnej réžii:**

### **Talentová skúška**

**Úloha č.1:** doska A2, papier na kreslenie A2 (baliaci), uhlík, hruška, plastická resp. mäkká guma, ceruzky 2-6B, (príp. fixatív a fixírka), lepiaca páska alebo pripináčky.

**Úloha č.2 a úloha č.4:** doska A2, papier na kreslenie (grafický, kladivkový, rysovací), farebné fixky alebo suchý pastel alebo tempery alebo akvarelové farby alebo iné farby, plastická resp. mäkká guma, ceruzky mäkké (typ B) aj tvrdé (typ H), lepiaca páska, pripináčky, rysovacie pomôcky, materiály na výrobu jednoduchého pracovného modelu, napr.: kartón, lepenka, HPS-tvrdený polystyrén, polystyrén, florex, modurit, špajdle, korok, drevená dyha, plech (aj perforovaný), plexisklo, textil a iný materiál použiteľný na výrobu modelu, drôty, lepidlá na spájanie použitých materiálov (napr.: disperzné, sekundové...), náradie na opracovanie použitých materiálov napr. orezávač, kliešte, pilníky, nožnice, pravítka, kladivko, píłka, lepiaca páska, pripináčky.

**Úloha č.3: Test vedomostí z výtvarného umenia, architektúry, dizajnu a vizuálno-priestorovej predstavivosti:** on line test

**Upozornenie:** oboznámte sa prosím so spôsobom práce a bezpečnosťou pri práci s Vami použitými materiálmi a nástrojmi! Odporúčame Vám používať ochranný plášť a ochranné pomôcky podľa potreby.

**Prijímacie skúšky sa skladajú z častí overujúcich kreativitu a výtvarný talent uchádzača, jeho komplexné dizajnérske schopnosti (zahŕňajúce aj technickú tvorivosť) a z testu na zistenie jeho orientácie v problematike, resp. jeho vedomostí a znalostí z oblasti výtvarného umenia, architektúry a dizajnu.**

### **TALENTOVÁ SKÚŠKA – úlohy, časový harmonogram, bodové hodnotenie:**

**Úloha č. 1:** Kresba podľa skutočnosti (zátišie), max. 25 bodov, 2 hod.

**Úloha č. 2:** Návrh tvarového a technického riešenia nábytkového prvku, (návrh, kresba, základné technické zobrazenie, model v mierke), max. 30 bodov, 4 hod.

**Úloha č. 3:** Test vedomostí z výtvarného umenia, architektúry, dizajnu a vizuálno-priestorovej predstavivosti, max. 15 bodov, 15min

**Úloha č. 4:** Návrh riešenia interiéru (návrh, kresba, základné technické zobrazenie, hmotový priestorový model), max. 30 bodov, 4 hod.

### **CELKOM: max. 100 bodov**

Prijímacie skúšky absolvuje uchádzač počas dvoch dní. Študijné výsledky zo strednej školy budú zohľadnené len ako pomocné kritérium pri rovnosti získaných bodov prijímacej skúšky.

V záujme dodržania objektívnosti prijímacieho konania budú v príprave, vo vlastnom priebehu, ako aj vo výsledkoch hodnotenia uplatňované tieto zásady:

1. Zabezpečenie anonymity práce každého uchádzača zvlášť vo vzťahu k odborným hodnotiteľom (odovzdaná fotodokumentácia bude opatrená kódovaním, komisia nemá prístup k menu autora práce).
2. Komisionálne hodnotenie sa určuje najmä s ohľadom na špecifický charakter skúšky, daný posudzovaním subjektívneho tvorivého prístupu uchádzača k riešeniu a k zvládnutiu zadaných úloh, ako aj jeho tvorivých schopností všeobecne a výtvarného talentu zvlášť.

### **Postup hodnotenia:**

- a) Dekan DF vymenuje na základe návrhu vedúceho Katedry dizajnu nábytku a interiéru (KDNI) komisiu hodnotiteľov, ktorá zabezpečí objektívnosť hodnotenia uchádzačov. Vedúci KDNI predloží zoznam navrhnutých 8 členov KDNI, z ktorých dekan zostaví minimálne štvorčlennú hodnotiteľskú komisiu. Komisia zodpovedá za vypracovanie okruhov otázok pre prijímacie skúšky a za vypracovanie zadania úloh talentovej skúšky v termíne, ktorý stanoví dekan DF, zabezpečí odborný dozor.
- b) Komisia hodnotiteľov si na začiatku schváli spoločné kritériá pre hodnotenie jednotlivých úloh.
- c) Každý hodnotiteľ nezávisle ohodnotí každú prácu za jednotlivé úlohy pridelením určitého počtu bodov (okrem úlohy č. 3 - test).
- d) Hodnotiaci komisia nemá prístup k online prenosu talentovej skúšky.
- e) Súčty priemerných bodov získaných za práce v jednotlivých úlohách určia výsledné hodnotiace poradie komisie.

### **Stanovenie počtu prijatých uchádzačov (rozhodnutie o výsledku prijímacieho konania):**

Návrh počtu uchádzačov pre prijatie dekanom DF sa stanoví v závere hodnotenia na základe týchto kritérií:

1. Pri určení počtu prijatých uchádzačov sa vychádza z počtu dosiahnutých bodov v rámci prijímacích skúšok. Uchádzač vyhovel v prijímacej skúške pokiaľ získal min. 50 % možných bodov (t. j. 50 bodov).
2. Konečný počet prijatých uchádzačov stanoví dekan DF v závislosti na zhodnotení celkovej dosiahnutej úrovne prijímacích skúšok s tým, že pri nižšej kvalitatívnej úrovni bude počet prijatých obmedzený (nižší počet ako pôvodný plán) a naopak (počet je možné zvýšiť do maximálnej kapacity personálneho a priestorového zabezpečenia).

# PODROBNEJŠIE INFORMÁCIE K JEDNOTLIVÝM ÚLOHÁM

## ÚLOHA Č.1 – KRESBA PODĽA SKUTOČNOSTI (ZÁTIŠIE)

Popis: monochromatická predmetná kresba zátišia A2

Technika: Monochromatická kresba na formáte A2, ceruzkou, uhlíkom, rudkou a pod. (možné použiť gumu alebo plastickú gumu).

Hodnotí sa verné zachytenie predmetnej skutočnosti. Záujemca o štúdium má kresebne, graficky s dôrazom na správnu perspektívu čo najrealistickejšie vyjadriť objekty v zátiší a rôznorodosť materiálov. Dôraz sa kladie na zvládnutie kresby podľa skutočnosti, na perspektívu, svetlo a kompozíciu, komponovanie na ploche.

Forma prijímacích pohovorov: **uchádzač dostane v dostatočnej časovej rezerve pôdorys - fotografiu zátišia a zoznam predmetov, ktoré sa v ňom budú nachádzať. Použije sa päť predmetov.** V prípade že ich uchádzač nebude mať k dispozícii, má možnosť si vybrať z náhradných. Tie si následne vystaví do požadovanej kompozície, ktorá bude zverejnená na začiatku zadania.

Prosíme uchádzačov presne dodržať propozície, čo sa týka obsahu i rozsahu a do zátišia už viac nezasahovať.

Predmety do zátišia:

1. utierka (kuchynská bavlnená cca 70x40cm, príp. malý uterák/textília/plienka cca 70x70cm)
2. zaváraninový pohár 0,7l
3. kniha formát B5 (cca 176x250mm)
4. sklenený pohár na pitie (cca 3dcl)
5. krabica od topánok (cca 30x15x10cm)
6. PET fľaša 1l
7. hrniec malý 1l
8. nožnice veľké
9. naberačka
10. šálka kávová

Chápeme momentálnu situáciu aj limity, ktoré zo sebou prináša, preto drobné odchýlky od modelového zátišia a predmetov sú prípustné.

### Odovzdanie:

Kresbu z úlohy č.1 po skončení práce odfotiť 1x, odfotiť zároveň aj svoje postavené zátišie z miesta kreslenia 1x (pred odoslaním si prekontrolujte kvalitu a ostrosť fotografií).

Mailová adresa, kde odošlete vypracovanú úlohu: [ulohy@tuzvo.sk](mailto:ulohy@tuzvo.sk)

Súbory fotografií nazvite vo formáte: uloha1\_priezvisko.jpg; uloha1\_priezvisko1.jpg; atď. v takejto postupnosti (akceptuje sa formát jpg; jpeg; png).

Maximálna veľkosť všetkých príloh spolu je 10 MB. Je možné odoslať aj viac mailov za jednu úlohu.

## ÚLOHY Č.2 A Č.4

**Vylosované zadanie, resp. téma bude prečítaná na začiatku úlohy.**

Riešenie bude vyjadrené:

- plošne – dizajnerskou kresbou návrhu (perspektívne pohľady vo farbe)
- priestorovo – modelom v mierke (úloha č.2 mierka podľa témy / úloha č.4 mierka 1:20)
- jednoduchou technickou dokumentáciou (úloha č.2 = ortogonálne pohľady / úloha č.4 = rezopohľady s kótami)
- textom – krátkym opisom predloženého riešenia vysvetľujúcim podstatu (filozofiu) riešenia

Hodnotí sa kreativita, invencia, spôsob a čistota prezentácie. Spracovanie témy má preukázať tvorivú schopnosť uchádzača vyjadriť vlastnú predstavu. Má sa tu prejaviť jeho intelekt, fantázia ako aj výtvarné, technické a priestorové cítenie.

Technika: Kresba ceruzou na kladivkový, kresliaci, baliaci a podobný papier formátu A2, rysovacia doska A2, farebná kresba, model sa realizuje uchádzačovi z dostupných materiálov.

### Odovzdanie:

Úlohy č.2 a č.4 po skončení práce odfotiť nasledovne: všetky výkresy 1x, model dizajnu resp. model interiéru z rôznych pohľadov počet snímok niekde v rozsahu od 3 do 6 (počet nie je určený), priložiť text vo formáte .txt alebo .doc / .docx

Mailová adresa, kde odošlete vypracovanú úlohu: [ulohy@tuzvo.sk](mailto:ulohy@tuzvo.sk)

Súbory fotografií nazvite pre úlohu č.2 vo formáte: uloha2\_priezvisko.jpg; uloha2\_priezvisko1.jpg; atď. v takejto postupnosti (akceptuje sa formát jpg; jpeg; png). Priložený text nazvite: uloha2\_priezvisko.txt; uloha2\_priezvisko.doc; uloha2\_priezvisko.docx

Súbory fotografií nazvite pre úlohu č.4 vo formáte: uloha4\_priezvisko.jpg; uloha4\_priezvisko1.jpg; atď. v takejto postupnosti (akceptuje sa formát jpg; jpeg; png). Priložený text nazvite: uloha4\_priezvisko.txt; uloha4\_priezvisko.doc; uloha4\_priezvisko.docx

Maximálna veľkosť všetkých príloh spolu je 10 MB. Je možné odoslať aj viac mailov za jednu úlohu.

## ÚLOHA Č. 3 – TEST

Test vedomostí z výtvarného umenia, architektúry, dizajnu a vizuálno-priestorovej predstavivosti – online.

V teste sa nachádza 15 otázok a čas na vypracovanie testu je 15 minút.

Test bude spustený v danom čase riešenia 9.2.2022 o 8:15h

Link: <https://forms.gle/Zi21NAkrz8tkc3Pj6>

Počas testu nesmie uchádzač používať žiadne písomné pomôcky (ani papier a pero) ani elektronické zariadenia (smart hodinky, mobil, slúchadla).